



TOLOSA C.F.

URTZI
GURRUTXAGA

FUTBOL MEMORIALA

ALEBIN MAILA

DOSSIER

11.URTZI MEMORIALA ALEBIN MAILA
EKAINAK 13 - BERAZUBI

11.URTZI MEMORIALA ALEBIN MAILA

LEHIAKETA BATZORDEA

Comité de competición

1. Txapelketaren Araudia zorrotzen betetzeaz arduratzen den organoa. Antolakuntza Batzordeak har ditzakeen erabaki guztiak behatu eta beteko ditu

1. Organismo encargado de velar por el más estricto cumplimiento del Reglamento propio del Torneo. Observará y cumplimentará todas las determinaciones que pueda adoptar el Comité Organizador.

2. Antolakuntza Batzordeak izendatutako bi kidek osatuko dute eta bere erabakiak parte hartzen duten taldeei helaraziko zaizkie

2. Estará formado por dos miembros designados por el Comité Organizador y sus decisiones se harán llegar a los equipos participantes.

3. Epaileren erabakien buruzko kexak ez dira hartuko

3. No se atenderán reclamaciones acerca de la actuación arbitral.

4. Beraien erabakiak behin betikoak dira

4. Sus decisiones son inapelables.

1. IZEN EMATEKO ARAUDI OROKORRAK

1. NORMAS GENERALES DE INSCRIPCIÓN

1. Izena ematerakoan, taldeek entrenatzaile gisa jarduteko persona bat izendatu beharko dute eta ordezkari edo 2. entrenatzaile gisa jarduteko bigarren persona bat izendatu ahal izango dute. Talde bakoitzeko 2 pertsona onartuko dira.

1. Los equipos al realizar la inscripción deberán designar una persona que haga de entrenador y podrán designar otra segunda persona que haga de delegado o 2º entrenador. No se permitirá más personal técnico por equipo.



2. Inskripzio orria arautegi honen amaieran eransten da. Orria ekainaren 11rako bidalia egon behar du

2. La hoja de inscripción se adjunta al final de este reglamento. Debe estar enviada para el 11 de junio

2. JOKALARI KOPURUA

2. NÚMERO DE JUGADORES

1. Partidua zortzi jokalariz osaturiko bi taldek jokatuko dute, horietako bat atezain lanetan arituko delarik.

2. El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno de ellos por ocho jugadores, uno de los cuales actuará como guardameta.

3. Talde bakoitzak gutxienez bost jokalarirekin eta atezainarekin hasi ahal izango du partida, gainerakoak geroago sartu ahal izateko.

2. Cada equipo podrá iniciar el encuentro con, al menos, cinco jugadores y el portero, pudiéndose incorporar posteriormente los restantes.

4. Hala ere, jokalaria lehen partidako atsedenaldiaren amaierara arte bakarrik sartu ahal izango dira horrela kontuan hartuta, bigarren zatia hasteko epailearen zelaira irtetea.

3. No obstante, sólo podrán incorporarse jugadores hasta el final del descanso del primer partido, considerándose como tal, la salida del árbitro al terreno de juego para iniciar la segunda parte.

5. Talde bakoitzak 16 jokalaria izango ditu gehienez.

4. Cada equipo contará con un máximo de 16 jugadores.

6. Txapelketa 2014an jaiotako jokalarientzat dago gordeta.

5. La competición queda reservada para los jugadores nacidos en el año 2014.



7. 12 taldeek hartuko dute parte aurten. Horrek, talde bakoitzak gutxienez 4 partidu jokatu duela bermatzen du

6. El número de equipos participantes en la presente edición será de 12. Eso hace que cada equipo juegue un mínimo de 4 partidos.

3. EPAILEAK

3. ARBITRAJE

1. Txapelketa Gipuzkoako Futbol Federazioaren Futbol 8 araudiaren eta txapelketaren berezko arauen arabera arautuko da eta antolakuntza batzordeak izendatutako arbitroek zuzenduko dituzte partidak

1. El Torneo se regirá conforme a las reglas de Fútbol 8 de la Real Federación Guipuzcoana de Fútbol y normas propias del Torneo, los partidos serán dirigidos por árbitros designados por el Comité Organizador.

2. Beren eskumenak, beren eginkizunak betez, joko-zelaira sartzen direnean hasiko dira eta instalazioetatik irtetean amaituko dira.

2. Sus competencias, en el ejercicio de las funciones que le son propias, comenzarán en el momento de su entrada al terreno de juego y finalizarán cuando éste abandone las instalaciones.

3. Epailleak jokoarekin lotutako gertaeren inguruan hartutako erabakiak behin betikoak dira

3. Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego son definitivas.

4. Epailleak bere erabakia alda dezake , okerra izan dela ohartaraten bada eta jokia oraindik berriro hasi ez bada behintzat

4. El árbitro podrá modificar su decisión únicamente si se da cuenta de que es incorrecta siempre que no haya reanudado aún el juego.



5. TXAPELKETAREN ANTOLAKETA

5. ORGANIZACIÓN DEL TORNEO

Txapelketa 2 fasetan egingo da

El Torneo, se desarrollará en dos fases de la siguiente manera;

1. **Fase de Grupos:** 4 taldez osaturiko 3 talde. Talde bakoitzeko 4 taldeek denak denen aurka jokaturiko norgehiagoka bakarrean eta talde bakoitzean sailkapen bat suertatuko da. 3 puntu emango dira irabazitako partiduari eta 1 berdinketatik, punturik emango ez delarik partidu galduari

1. Fase de Grupos: 3 Grupos de 4 Equipos. Los 4 equipos de cada grupo disputarán una liguilla a único enfrentamiento de la que se resolverá la clasificación final de cada grupo. Se concederán 3 puntos por partido ganado, 1 punto por partido empatado y cero puntos por partido perdido.

2. – **Ligako Final fasea:** Ligako final faserako 8 talde sailkatuko dira, multzo bakoitzeko bi hobenak eta hirugarren geratzen diren bi talde onenak. 8 talde hauek final laurdenak, finalaurrekoa, hirugarren eta laugarren postua eta finala jokatu dituzte kanporaketa bidez, eta galtzen duenak txapelketatik kanpo geratuko da.

Bigarren faserako, multzo berdinean berdinketa egongo balitz 2 edo 3 taldeen artean, ze talde izango den lehena, bigarrena edo hirugarrena erabakitzeko hauek izango dira kontutan:

1. Inplikaturako taldeen arteko emaitza
2. Gol diferentzi handiena duena berdinduta dauden taldeen artean (alderako eta kontrako golak)
3. Gol diferentzi handiena orokorra (alderako eta kontrako golak)
4. Aldeko gol kopuru handiena duenak



5. Berdinketak jarraitzen badu, inplikaturako taldeek 3 penalti jaurtiko dituzte, eta berdinketak jarraituko balu, penalti bana jaurtiko dute berdinketa hautsi arte.

Multzo desberdinetako bi edo hiru talderen artean puntu berdinketarik balego, honako irizpideak hartuko dira kontutan lehenengo, bigarren edo hirugarren hobena sailkatua erabakitzeko:

1. Puntu gehien dituenak (Postuak errespetatuz)
2. Gol diferentzi handiagoa (alderako eta kontrako golak) - orokorra
3. Aldeko gol kopuru handiagoa
4. Kontrako gol kopuru txikiagoa
5. Berdinketak jarraitzen badu, inplikaturako taldeek 3 penalti jaurtiko dituzte, eta berdinketak jarraituko balu, penalti bana jaurtiko dute berdinketa hautsi arte.

***Fase Final Liga:** Para la fase final de la liga se clasificarán 8 equipos, los dos primeros de cada grupo y los dos mejores terceros. Los 8 equipos disputarán los cuartos de final, semifinal, tercer y cuarto puesto y final mediante eliminatoria a partido único, quedando eliminado el perdedor de cada eliminatoria.*

Para esta fase, si en un mismo grupo hay dos o tres equipos empatados, para decidir qué equipo será primero, segundo o tercero, se tomarán en cuenta los siguientes parámetros en orden de consideración

1. *Resultado entre los equipos implicados.*
2. *Mayor diferencia de goles entre los equipos implicados (Goles a favor y en contra).*
3. *Mayor diferencia de goles general (Goles a favor y en contra).*
4. *Mayor número de goles a favor.*



5. *Si permanece el empate, los dos o tres equipos implicados lanzarán 3 penaltis, y si permaneciera el empate, cada equipo lanzará un penalti hasta que haya un ganador*

En el caso de que haya empate entre los equipos de distinto grupo para decidir el mejor de los primeros, segundos o terceros, se tomarán en cuenta los siguientes parámetros en orden de consideración

1. *Mejor puntuación (respetando la posición obtenida en la primera fase)*
 2. *Mayor diferencia de goles general (Goles a favor y en contra).*
 3. *Mayor número de goles a favor.*
 4. *Menor número de goles en contra*
 5. *Si permanece el empate, los dos o tres equipos implicados lanzarán 3 penaltis, y si permaneciera el empate, cada equipo lanzará un penalti hasta que haya un ganador*
-
3. - **Kopako Final fasea:** Kopako final faserako 4 talde sailkatuko dira. Laugarren geratu diren 3 taldeak eta puntu gutxien lortu dituen hirugarren sailkatuak. 4 talde hauek final aurrekoa eta finala jokatuko dute. Hirugarrenen eta laugarrenen artean nor izan den hobena, bigarrena eta hirugarrena erabakitzeke hauek edukiko dira kontutan
 1. Puntu gehiena lortzen dituen izango da lehena, ondoren gehien lortu dituenak bigarren eta azkenik hirugarrena
 2. Berdinketa badago bi edo hiru taldeen artean, sartutako eta jasotako golen artean diferentzi handienak lortu duena izango da lehena eta hurrengoa bigarrena
 3. Berdinketak jarraitzen badu, gol gehienak lortu duena izango da lehena eta hurrengoa bigarrena



4. Berdinketak jarraitzen badu, gol gutxien jaso duena izango da lehena eta hurrengo bigarrena
5. Berdinketa aurreko kasuistika guztiak bete ondoren jarraitzen badu, talde bakoitzak 3 penlati jaurtiko ditu

4. - **Fase Final Copa:** *En la fase final de la Copa tomarán parte los cuartos clasificados y el tercer clasificado que menos puntos obtenga. Entre los 4 equipos disputarán la semifinal y final. Para determinar qué equipo ha sido el tercer 3º y la posición de los cuartos, se tomarán en cuenta los siguientes parámetros:*

1. *Se tendrán en cuenta los puntos obtenidos para decidir el mejor 1º, 2º y 3º de entre los 1ros, 2os y 3ros*
2. *Si hay empate entre dos o más equipos se tomará en cuenta la diferencia de goles entre los marcados y los recibidos*
3. *Si persiste el empate se tomará en cuenta los goles marcados*
4. *Si persiste el empate se tomará en cuenta los goles recibidos*
5. *Si persiste el empate se hará una tanda de penaltis dónde cada equipo lanzará 3 penaltis*

3. Iraupena: Lehen faseko partiduak eta kanporaketak 20 minutuko zati bakarra izango dute. Finalak eta 3. eta 4. Ligako partiduak 15 minututako 2 zati izango dituzte. Final edo 3. eta 4. postuen norgeiagokan berdinketa gertatuz gero, norgeiagokaren irabazlea penalti jaurtiketa baten bidez zehaztuko da (3). Lehiaketa Batzordeak partiden hasiera eta bukaeraren berri emango du, eta era beren, hurrengo partiden berri.

3. Duración: *Los partidos de la 1ª y 2ª fase se componen de una parte de 20 minutos. Las finales y el 3º y 4º puesto de la liga tendrán dos partes de 15 minutos cada una. En la final y tercer-cuarto puesto, en caso de empate, el ganador del enfrentamiento se definirá mediante tanda de penaltis (3).*



URTZI
GURRUTXAGA
FUTBOL
MEMORIALA
ALEBIN MAILA

El Comité de Competición informará del inicio de los encuentros y su finalización, así como la preparación de los siguientes.



TOLOSA C.F.

6. EGUTEGIA, TALDEAK eta SAILKAPENAK

6. CALENDARIO, GRUPOS Y CLASIFICACIONES

GRUPOS:

GRUPOS:

A TALDEA REAL SOCIEDAD – BEASAIN KE – TOLOSANA – CD BEHOBIA

B TALDEA TOLOSA CF – ZARAUTZ KE – INTXURRE KKE - SD EUSKALDUNA

C TALDEA ORDIZIA KE – CD SAN MARCIAL – LAZKAO KE – URDIÑA TXIKI

EGUTEGIA eta ORDUTEGIA

CALENDARIO Y HORARIOS

LEHEN FASEA

HORA	1 ZELAIA		2 ZELAIA	
10:00	SD EUSKALDUNA	TOLOSA CF	INTXURRE KKE	ZARAUTZ KE
10:25	REAL SOCIEDAD	BEASAIN KE	CD BEHOBIA	TOLOSANA
10:50	ORDIZIA KE	LAZKAO KE	CD SAN MARCIAL	URDIÑA TXIKI
11:15	TOLOSA CF	ZARAUTZ KE	INTXURRE KKE	SD EUSKALDUNA
11:40	BEASAIN KE	CD BEHOBIA	TOLOSANA	REAL SOCIEDAD
12:05	ORDIZIA KE	URDIÑA TXIKI	CD SAN MARCIAL	LAZKAO KE
12:30	TOLOSA CF	INTXURRE KKE	SD EUSKALDUNA	ZARAUTZ KE
12:55	REAL SOCIEDAD	CD BEHOBIA	TOLOSANA	BEASAIN KE
13:20	URDIÑA TXIKI	LAZKAO KE	CD SAN MARCIAL	ORDIZIA KE



URTZI
GURRUTXAGA
FUTBOL
MEMORIALA
ALEBIN MAILA

BIGARREN FASEA LIGA

SEGUNDA FASE DE LA LIGA:

FINAL LAURDENAK / Cuartos de final

Final laurdenak ezingo dute beraien artean jokatu lehenengo fasean multzo berdinean egon badira / En cuartos de final no jugarán entre sí dos equipos que hayan estado en la 1ª fase en el mismo grupo

ZELAIA 1 / Campo 1

ZELAIA 2 / Campo 2

A	LEHENENGO ONENA / Mejor 1º	BIGARREN HIRUGARRENA / 2º Mejor 3º	15:00	BIGARREN LEHENENGO ONENA / 2º Mejor 1º	HIRUGARREN ONENA / Mejor 3º	C
B	HIRUGARREN LEHENENGO ONENA / 3er Mejor 1º	HIRUGARREN BIGARRENA / Tercer 2º	15:30	BIGARREN ONENA / Mejor 2º	BIGARREN BIGARREN ONENA / 2º Mejor 2º	D

FINALAURREKOAK / Semifinal

A	IRABAZLEA A / Ganador A	IRABAZLEA D / Ganador D	16:30	IRABAZLEA B / Ganador B	IRABAZLEA C / Ganador C	B
---	-------------------------	-------------------------	-------	-------------------------	-------------------------	---

ZELAIA 1 / Campo 1

3. eta 4. postuak / Tercer y cuarto puesto

GALTAILEA A / Perdedor A

17:00

GALTAILEA B / Perdedor B

ZELAIA 1 / Campo 1

FINALA / Final

IRABAZLEA A / Ganador A

17:45

IRABAZLEA B / Ganador B

BIGARREN FASEA KOPA

SEGUNDA FASE DE LA COPA:

FINALAURREKOAK / Semifinal

ZELAIA 1 / Campo 1

ZELAIA 2 / Campo 2

A	HIRUGARREN HIRUGARRENA / Tercer 3º	HIRUGARREN LAUGARRENA / Tercer 4º	16:00	LAUGARREN ONENA / Mejor 4º	BIGARREN LAUGARRENA / Segundo 4º	B
---	------------------------------------	-----------------------------------	-------	----------------------------	----------------------------------	---

ZELAIA 2 / Campo 2

FINALA / Final

IRABAZLEA A / Ganador A

17:00

IRABAZLEA B / Ganador B



TOLOSA C.F.

7. DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN.

Txapelketa, Gipuzkoako Futbol Federazioaren Futbol 8ko joko arauak arautuko dute puntu hauekin:

El Torneo se regirá por las reglas de juego del Fútbol 8 de la Real Federación Guipuzcoana de Fútbol con las puntualizaciones siguientes:

- a. Partiden garapenean jokalariai bakarrik geratuko dira aulkian, betiere zigortuta ez dauden bitartean, eta gehienez 2 pertsona gehiago, hala nola taldeko delegatua eta entrenatzailea. Jokalari edo ordezkari bat kanporatzen badute, aulkia utzi beharko du.

Durante el desarrollo de los partidos, solo permanecerán en los banquillos los jugadores, siempre que no estén sancionados, y un máximo de 2 personas más, como delegado de equipo y entrenador. Si un jugador o delegado es expulsado, debe abandonar el banquillo.

- b. Ez da ordezkapenatarako mugarik egongo, eta ordezkaria epailearen baimena baino beste baldintzarik gabe itzuli ahal izango da zelaira, zelaiaren erditik irten beharko duelarik baloia jokoan egon gabe.

No habrá límite para las sustituciones, y los sustituidos podrán volver al terreno de juego sin más requisito que el de la autorización del Árbitro, saliendo por el centro del campo sin que el balón esté en juego.

- c. Taldeak kamiseta berdinekin eta behar bezela zenbakituta egon beharko dira, kontuan izanda jokalariai bakoitzaren kopurua mantendu behar dela txapelketa osoan zehar. Bi taldek antzeko koloreak jantziko balituzte eta bigarren kamisetarik edukiko ez balute, Antolakuntzak zozketaz erabakitako petoak emango dizkio talde bati

Los equipos deben ir correctamente equipados con todas las camisetas iguales y correctamente numeradas, teniendo presente que el número de cada jugador debe mantenerse a lo largo de todo el Torneo. En caso de que dos equipos vistieran con colores similares, en caso de no disponer de



segunda equipación, la Organización aportará un juego de petos para el equipo que mediante sorteo le haya correspondido.

7. ZIGORRAK

8. REGIMEN SANCIONADOR

1. Antolakuntza Batozrdea arduratuko da zigorrak aplikatzeaz

1. El Comité Organizador se encargará de aplicar las sanciones.

2. Zigorrak ezartzeko, bai jokalariei eta bai taldeei, jatorrizko aktan jasotzen dena aplikatuko da, honako berezitasun hauekin

2. Para la imposición de las sanciones, tanto a jugadores como a equipos, se estará a lo que se refleje en el acta original, con las particularidades siguientes:

a. Sanciones a Jugadores /Delegados:

Sanciones a Jugadores /Delegados:

1. Partidu batek hartzen duen epea zigor ondorioetarako, partida hasten denetik jokalariai aldageletara itzultzen diren arte igaroko da.

El periodo que comprende un partido, a efectos de sanciones, va desde el comienzo del mismo hasta que los jugadores vuelven al vestuario.

2. Jokalari edo ordezkariak izan ditzazken kirol kontrako jokabideak zigortuko dira, partidan parte hartzen ez badute ere. Kasu honetan, arbitroak ahalmena du gertakariak aktan islatzeko, Órgano Zigortzaileak azter ditzan



Serán sancionables comportamientos y actitudes manifiestamente antideportivas de aquellos jugadores o delegados, aunque no estén interviniendo en el partido. En este caso el árbitro tiene potestad para reflejar los hechos en el acta, para su estudio por el Órgano Sancionador.

3. Jokalari batek 3 txartel hori pilatzen baditu, ezingo du hurrengo partidua jokatu

La acumulación de tres tarjetas amarillas impedirá al jugador disputar el siguiente encuentro.

4. Txartel gorri bat 2 hori atera ondoren jasotzen dituen jokalariak ezingo du hurrengo partidua jokatu

Una tarjeta roja por doble amonestación impedirá al jugador expulsado disputar el siguiente encuentro.

5. Txartel gorria zuzena bada, jasotzen duen jokalariak ezingo ditu hurrengo 2 partiduak jokatu

Si la tarjeta roja es directa, impedirá al jugador expulsado disputar los dos siguientes partidos.

6. Ordezkeri lanak betetzen dituzten jokalarientzako zigorrak, nolana ere, independenteak izango dira

Las sanciones para aquellos jugadores que realicen a su vez las funciones de delegado serán en todo caso independientes.

b. **Taldeei zigorrak:**

Sanciones a Equipos:



1. Partidura ez azaltzeagatik, talde batek partida galduko du 3-0 emaitzarekin (golak atezainari egozten zaizkio) eta zigor hauek izango ditu

Por incomparecencia, un equipo perderá el partido por un resultado de 3-0 (Los goles se imputan al portero) y tendrá las siguientes sanciones:

- Lehenengo aldian : sailkapenean 3 puntu gutxiago
- *Primera vez: 3 puntos menos en la clasificación.*
- Bigarrenengo aldiz: txapelketatik kanpo eta beraien aurka jokatu duten talde guztiei irabazitako puntuak kenduko zaizkio
- *Segunda vez: Exclusión del Torneo y resta los puntos a los equipos que los han ganado ante ellos*
- Jokalari baten hamaikako desegokia (zerrendan ez dagoena) , partidura azalduko ez balitz bezela izango da
- *La alineación indebida de un jugador (no inscrito), tendrá el mismo tratamiento que si se tratara de una incomparecencia.*

8. SARIAK eta GARAIKURRAK

9. PREMIOS Y TROFEOS.

Antolakuntza Batzordeak sari eta garaikur hauek banatuko ditu bi mailetan

El Comité Organizador entregará los siguientes Premios y Trofeos en ambas categorías:

- **Liga eta Kopako txapeldunak.**
- *Campeón del Torneo Liga y Copa*
- **Liga eta Kopako txapeldunordea**
- *Subcampeón del Torneo Liga y Copa*
- **Ligako 3. sailkatua**
- *3º Clasificado de la Liga*



9. LOGISTIKA eta ASEGUROAK

10. LOGÍSTICA Y SEGUROS

a. Logístika

Logística

- o Talde bakoitzak, partidua duten bitartean eta txapelketa guztian nahi izan ezker, eremu bat izango du motxilak uzteko. Antolatzaileak egongo dira materiala zaintzen
- o *Cada equipo tendrá un lugar asignado para dejar las mochilas durante todo el torneo. Habrá personal de la organización cuidando ese espacio*
- o Talde bakoitzeko 4 taldeek, arduradun bat edukiko du txapelketara iritsi eta joan arte, edozer zalantza edukiko balu berarekin argitzeko
- o *Cada grupo (4 equipos) tendrá un responsable de la organización desde que llegan hasta que se van para atender cualquier duda que tengan*
- o Aldagelak egongo dira jokalariai nahi izan ezker dutxatzeko aukera izan dezaten
- o *Habrá vestuarios para que los jugadores tengan la posibilidad de ducharse*
- o Sarrera argazkian jartzen den lekutik egingo da
- o *La entrada al estadio se realiza desde el punto en el cual está marcado en la imagen*
- o Talde bakoitzak, bere lehen partidua hasi baino 45 minutu lehenago ager dadin komeni da
- o *Se recomienda que cada equipo como mínimo se presente 45 minutos antes de su primer partido*
- o Baloiak antolakuntzak jarriko ditu, baina beroketarako, komeni da talde bakoitzak 2-3 baloi eramatea badaezbada



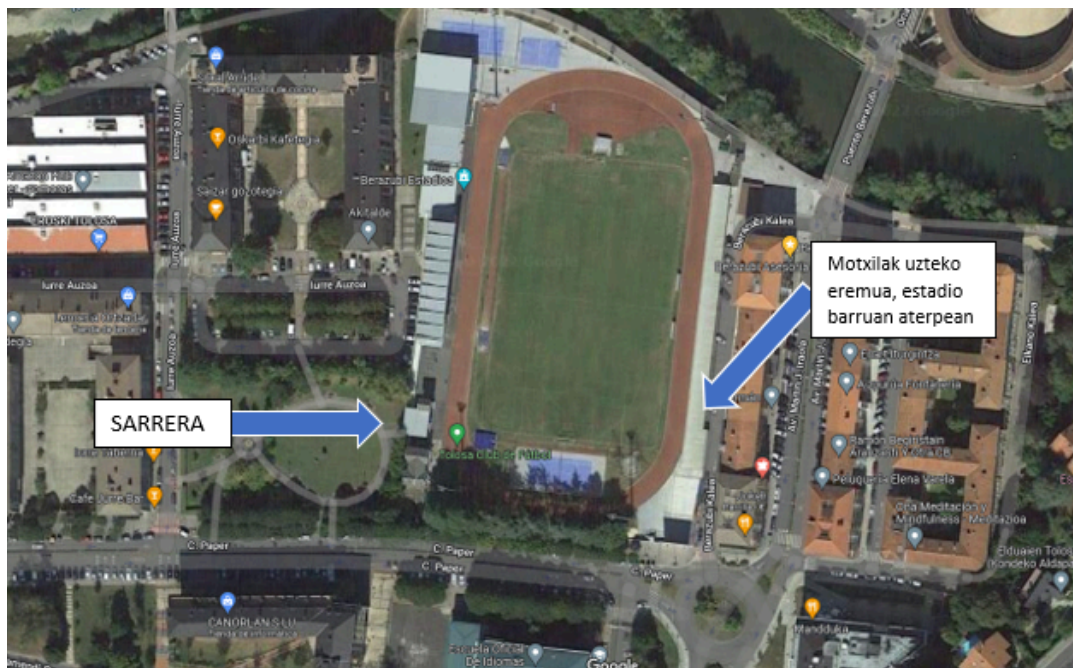
- o *Los balones los pondrá la organización, pero para el calentamiento, conviene que cada equipo lleve 2-3 balones*

b. Aseguroa

Seguro

Parte hartzen duten talde guztietako jokalariek aseguratuak egotea beharrezkoa da, bai aseguru pribatu edo gizarte segurantzaren bidez. Aseguru hau zelai barru edo kanporako balio behar du.

Todos los equipos participantes están obligados a tener asegurados a sus jugadores, ya sea mediante seguros privados o la Seguridad Social, tanto para dentro del terreno de juego como fuera del mismo.



11. JOKALARI eta ENTRENATZAILEEN BAZKARIA

11. COMIDA JUGADORES, ENTRENADORES y DELEGADOS

Talde bakoitzeko jokalaria eta entrenatzaileei, bazkaltzez emango zaie Berazubiko Stadiumean bertan, baina ez da derrigorrezkoa han jatea. Antolakuntzak bazkaltzeko aukera emango die jokalaria eta entrenatzaileei 10 euroren truke. Lehenengo fasea bukatu ahala, taldeak bazkaldu egingo dute. Izen emate orrian, taldekideen datuak jarri eta norbaitek helikadurarekin desberdintasunen bat edukiko balu jakin arazi mesedez. Ordainketa Bizumez egin beharko da 630 88 54 16 telefonora taldearen izena jarriz

Se dará de comer a los jugadores y entrenadores en el mismo Estadio de Berazubi a medida que se vaya terminando la primera fase. No será obligatorio comer en el Estadio, pero la organización da esta opción a cambio de 10 euros por jugador y entrenadores. Si se decide comer en el estadio, en el momento de rellenar la ficha de inscripción en la cual hay que poner los datos de los jugadores, hay que señalar si alguien del equipo tuviese alguna incompatibilidad alimentaria. El pago de la comida se hará mediante Bizum al teléfono 630 88 54 16, indicando claramente el nombre del equipo

12. SARRERA

12. ENTRADA

Informazio gisa, guraso eta txapelketara ikusle bezela joateko asmoa duten helduentzat 3 euroko sarrera jarriko dela jakin arazten dizuegu.

A modo informativo, podéis trasladar a todo adulto que vaya como público al torneo que se cobrará una entrada de 3 euros



URTZI
GURRUTXAGA
FUTBOL
MEMORIALA
ALEBIN MAILA

APP TOURNIFY



tournify

**URTZI MEMORIALA ZUZENEAN!
¡EL MEMORIAL DE URTZI EN VIVO!**

<https://tournifyapp.com/live/11urtzi>

ESKERRIK ASKO! - ¡MUCHAS GRACIAS!



TOLOSA C.F.